1. access point – точка доступа
2. Access time (seek time)– Время доступа
3. Adapter – адаптер
4. Addition- сложение
5. Analog and digital signals – аналоговый, цифровой сигналы
6. anti-virus programs- антивирусная программа
7. application code- код приложения
8. application layer прикладной слой
9. Application- приложение
10. AR augmented reality - дополненная реальность
11. Architecture (client-server, peer-to-peer) – Архитектура (клиент-сервер, одноранговая)
12. arithmetic logic unit (ALU) – Арифметико - логическое устройство
13. Artificial Intelligence –искусственный интелект
14. ASCII  [американский стандартный код обмена информацией](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B0%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9+%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B9+%D0%BA%D0%BE%D0%B4+%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0+%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B5%D0%B9&l1=2&l2=1)
15. ASP –application server provider
16. Aspect ratio –соотношение сторон (у экрана)
17. assembly languages-языки ассемблера
18. Backbone – магистраль
19. background-фоновый режим, фон
20. Bandwidth-пропускная способность (провода)
21. basic input/output system (BIOS) – базовая система ввода/вывода
22. Battery pack – Аккумуляторная батарея
23. Blu-ray disc- диск блю-рей
24. Bridge – мост
25. built-in webcam -встроенная камера
26. Bus – шина
27. bus topology- топология общая шина
28. Cache coherency- когерентность кэша
29. Cache – Кэш
30. Cache hit- попадание в кэш
31. Calculations- вычисления
32. capacitor-конденсатор
33. Cathode Ray Tube (CRT) - электронно-лучевая трубка
34. CD-R - Compact Disc (recordable)
35. CD-ROM - Compact Disc Read Only Memory, компакт-диск с возможностью только чтения
36. CD-RW - Compact Disc-ReWritable
37. central processing unit (CPU) – Центральный процессор
38. Claster- кластер
39. CLI - Command Line Interface
40. clock speed - тактовая частота
41. Cloud computing –облачные вычисления
42. Command driven OS – ОС, управляемая командами
43. Compatible- совместимый
44. Control unit - Устройство управления
45. [cooperative multitasking](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=cooperative+multitasking&split=1) -[кооперативная многозадачность](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BA%D0%BE%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F+%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C&l1=2&l2=1); [совместная многозадачность](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%BC%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B0%D1%8F+%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C&l1=2&l2=1), [невытесняющая многозадачность](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BD%D0%B5%D0%B2%D1%8B%D1%82%D0%B5%D1%81%D0%BD%D1%8F%D1%8E%D1%89%D0%B0%D1%8F+%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C&l1=2&l2=1)
46. data link layer –канальный слой
47. Database – база данных
48. Default button-кнопка по умолчанию
49. Defragmentation - дефрагментация
50. Desktop operating systems- операционные системы для стационарных компьютеров.
51. desktop PC- стационарный компьютер
52. Detached keyboard- подключаемая клавиатура
53. Digital- цифровой
54. Directory- каталог
55. Division- деление
56. DRAM- динамическая оперативная память
57. DVD - Digital Versatile Disc
58. DVD burner, DVD drive, DVD recorder
59. EEPROM (Electrically erasable programmable read-only memory);
60. Energy consumption (to consume (less) energy)- энергопотребление
61. EPROM (Erasable programmable read-only memory);
62. Expansion card, expansion slots - Карта расширения, слоты расширения
63. external hard disk drive- внешний жёсткий диск
64. Firmware - прошивка
65. FLASH ROM.
66. Floating gate transistor – транзистор с плавающим затвором
67. Floppy disk – Дискета
68. front side bus- системная (фронтальная) шина
69. folders – Папки
70. font -шрифт
71. footer- нижний колонтитул
72. formatting- форматирование
73. Fragmentation- фрагментация
74. Gateway - шлюз, межсетевой шлюз сетевое устройство или компьютер
75. graphical user interface GUI – графический интерфейс пользователя
76. Handheld, palmtop, portable devices – Портативные устройства
77. HDD- Hard Disk Drive – жесткий диск
78. [head crash](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=head+crash&split=1) - [авария головки](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B0%D0%B2%D0%B0%D1%80%D0%B8%D1%8F+%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B8&l1=2&l2=1) ([поломка](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%BC%D0%BA%D0%B0+%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B8&l1=2&l2=1) магнитной [головки](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%BC%D0%BA%D0%B0+%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B8&l1=2&l2=1))
79. header- верхний колонтитул
80. headphones- наушники
81. hot spot – общая точка доступа (в общественных местах)
82. Hub - концентратор или повторитель
83. Hypervisor program - организующая программа
84. indent- отступ
85. Input/ output/ storage devices - устройства ввода / вывода/ хранения
86. Instruction registers – регистр инструкций
87. Integrated circuits – Интегральные схемы
88. Interchangeable-взаимозаменяемый
89. Laptop - Ноутбук
90. laser beam/ ray- лазерный луч
91. latency/ delay-задержка (сигнала)
92. line size-размер строки
93. line spacing-межстрочный интервал
94. liquid crystal display (LCD) – Жидкокристаллический дисплей
95. Local Area Network (LAN) – Локальная сеть
96. lowercase- нижный регистр
97. Mainframe – Мейнфрейм, то есть мощный сервер
98. Make a backup – Сделать резервную копию
99. MAN-городская сеть Metropolitan Area Network
100. margins-поля
101. memory allocation- [выделение памяти](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B2%D1%8B%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5+%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8&l1=2&l2=1), [распределение памяти](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D1%80%D0%B0%D1%81%D0%BF%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5+%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8&l1=2&l2=1)
102. memory capacity- объём памяти
103. memory card- карта памяти
104. mesh topology- топология сетки, ячеистая топология, многосвязная сеть
105. mobile operating systems - операционные системы для мобильных устройств
106. Modem – Модем
107. Motherboard- материнская плата
108. MROM (Masked read-only memory);
109. multi-core CPU - многоядерный процессор
110. Multiplication- умножение
111. multi-tasking- многозадачный
112. NAND -[not-and gate](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=not-and+gate&split=1) [вентиль НЕ И](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D0%BB%D1%8C+%D0%9D%D0%95+%D0%98&l1=2&l2=1); [схема "И НЕ"](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D1%81%D1%85%D0%B5%D0%BC%D0%B0+%22%D0%98+%D0%9D%D0%95%22&l1=2&l2=1)
113. Non-volatile –энергонезависимый
114. NOR – [вентиль НЕ И](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D0%BB%D1%8C+%D0%9D%D0%95+%D0%98&l1=2&l2=1)ЛИ
115. Office suite (package)-офисный пакет
116. open-source software – ПО с открытым исходным кодом
117. partition - раздел на жёстком диске
118. organic light-emitting diode (OLED) - Органический светодиод
119. OSI (Open System Interconnection)- [Модель взаимодействия открытых систем](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D1%8C+%D0%B2%D0%B7%D0%B0%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B8%D1%8F+%D0%BE%D1%82%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D1%85+%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC+,+%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F+ISO&l1=2&l2=1)
120. output device - устройство вывода информации
121. packet switching – пакетная коммутация каналов (передача данных)
122. Particle-частица
123. Performance – ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ
124. peripherals - подключаемое оборудование
125. Personal Area Network (PAN) – персональная сеть
126. Pit- ячейка памяти у оптических дисков
127. platter - пластина жёсткого диска
128. power-supply unit - блок питания
129. preemptive multitasking- вытесняющая многозадачность
130. [preemptive program](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=preemptive+program)- [прерывающая программа](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BF%D1%80%D0%B5%D1%80%D1%8B%D0%B2%D0%B0%D1%8E%D1%89%D0%B0%D1%8F+%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0&l1=2&l2=1) ([программа, вытесняющая из памяти другую программу в соответствии с приоритетом](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0,+%D0%B2%D1%8B%D1%82%D0%B5%D1%81%D0%BD%D1%8F%D1%8E%D1%89%D0%B0%D1%8F+%D0%B8%D0%B7+%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8+%D0%B4%D1%80%D1%83%D0%B3%D1%83%D1%8E+%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D1%83+%D0%B2+%D1%81%D0%BE%D0%BE%D1%82%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B8%D0%B8+%D1%81+%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%BC&l1=2&l2=1))
131. primary storage-первичное/ основное хранение
132. processor time- процессорное время
133. Program counter – программный счетчик
134. PROM (Programmable read-only memory)
135. PROM programmer/PROM burner
136. proprietary software -[закрытое программное обеспечение](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B7%D0%B0%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D0%BE%D0%B5+%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5+%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5&l1=2&l2=1) (защищенное) (в отличие от программного обеспечения, являющегося открытым (open-source software) )
137. Protocol - протокол в общем случае - набор правил
138. Punched card – перфокарта.
139. quad cores- 4-х ядерный процессор
140. Random Access Memory (RAM) – оперативное запоминающее устройство (ОЗУ)
141. Read only memory (ROM) - Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
142. [read-write head](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=read-write+head&split=1) - [головка чтения/записи](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0+%D1%87%D1%82%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F/%D0%B7%D0%B0%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%B8&l1=2&l2=1)
143. [real-time operating system](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=real-time+operating+system&split=1)- [операционные системы реального времени](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5+%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D1%8B+%D1%80%D0%B5%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE+%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B8&l1=2&l2=1) ([операционная система, управляющая обработкой данных в реальном времени](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F+%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0,+%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D1%8F%D1%8E%D1%89%D0%B0%D1%8F+%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%BA%D0%BE%D0%B9+%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85+%D0%B2+%D1%80%D0%B5%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%BC+%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B8&l1=2&l2=1))
144. Remote access-удаленный доступ
145. ring topology – кольцевая топология
146. Router – Маршрутизатор
147. Sector- сектор (на магнитном диске)
148. semiconductor – полупроводник
149. session layer- сеансовый уровень
150. shading- заливка
151. silicon – кремний
152. [Simultaneous MultiThreading](https://www.multitran.com/m.exe?s=Simultaneous+MultiThreading&l1=1&l2=2&thes=1) (SMT)- [одновременная многопоточность](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F+%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C&l1=2&l2=1)
153. Smartphone - Смартфон
154. Software - программное обеспечение
155. [solid state technology](https://www.multitran.com/m.exe?l1=1&l2=2&s=solid+state+technology&split=1) - [твёрдотельная технология](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D1%82%D0%B2%D1%91%D1%80%D0%B4%D0%BE%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F+%D1%82%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F&l1=2&l2=1)
156. speakers – колонки
157. Spreadsheets – электронные таблицы
158. SRAM- статическая оперативная память
159. SSD- Solid State Drive- твердотельный накопитель
160. star topology- топология звезда
161. storage device- устройство хранения данных
162. storage medium - носитель информации
163. Subtraction-вычитание
164. Supercomputer - Суперкомпьютер
165. Switch – переключатель, коммутатор
166. System clock – тактовый генератор
167. Tablet - Планшет
168. Timesharing operating systems - операционная [система с (режимом разделения ) разделением времени](https://www.multitran.com/m.exe?s=%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0+%D1%81+%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%BC+%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B8&l1=2&l2=1)
169. tiny compartment- крошечная ячейка памяти у жесткого диска
170. Touch screen – Сенсорный экран
171. Touchpad – Сенсорная панель
172. track - дорожка на CD/жёстком диске
173. Transfer rate – Скорость передачи данных
174. Transistor – транзистор
175. Twisted -pair cable – ВИТАЯ ПАРА (кабель для интернета, напрямую соединенный со стационарным устройством)
176. USB port – USB Порт (Universal Serial Bus)
177. USB-flash drive / memory stick - флеш-накопитель (флешка)
178. Vacuum tubes – электронные лампы
179. virtual keyboard - виртуальная клавиатура
180. Volatile –энергозависимый
181. Voltage-напряжение
182. VR virtual reality- виртуальная реальность
183. WAN- Wide Area Network
184. Wearable computer (Wearables) – носимый на себе компьютер (смарт часы…)
185. Windows, Icons, Menus, Pointer (WIMP) — окна, иконки, меню, указатель.
186. Wireless networks – беспроводная сеть
187. Wireless Local Area Network wireless LAN (WLAN) – Беспроводная локальная сеть
188. Word processor – текстовый редактор
189. Write- back сache- кэш с обратной записью
190. Write- through сache- кэш со сквозной записью

***Sample questions***

1. How can classify the computer system?
2. What for are servers designed?
3. Why is a mainframe called a powerful machine?
4. How are mainframe computers characterized?
5. When was a supercomputer firstly designed?
6. What does make supercomputers powerful?
7. What are basic components of a desktop PC?
8. What is the biggest advantage of laptops? Why is it called a laptop?
9. What are the differences between tablets and laptops?
10. What is a computer? What two parts does any computer system make up?
11. What is hardware? Give a definition.
12. What is software? Give a definition.
13. How can software be classified?
14. What are peripherals? What parts are peripherals made up?
15. What types of storage devices can you call according to how the data is written or read?
16. What magnetic optical and flash memory storage devices can you name?
17. What are the three main parts the CPU consists of? What is the function of the CPU?
18. What registers are mentioned in the text? What are their functions?
19. What is the role of the processor's system clock?
20. How do you decipher RAM? Why is RAM called volatile?
21. How do you decipher ROM? Which type of ROM is considered outdated?
22. What is the role of a bus inside the computer system?
23. Call different types of ROMs and decipher them.
24. What is the difference between write-through cache and write-back cache?
25. What is currently the fastest memory in the computer system?
26. Which memory is more expensive and takes up more space, DRAM or SRAM?
27. How is data stored on magnetic storage devices?
28. What do magnetized and demagnetized areas denote on a disc?
29. Why is SSD replacing HDD in modern computers? What components do SSDs consist of?
30. What is the difference between seek time and transfer rate?
31. What are the main formats of optical storage devices? What are pros and cons of optical storage media?
32. What disadvantages of an HDD can you name?
33. What application programs are commonly used? Give examples.
34. What is an operating system? What are the main OS functions?
35. How do single-tasking and multitasking operating systems work?
36. In what way do cooperative and preemptive operating systems differ?
37. What operating system does allow a user to make changes?
38. What are the differences between CLI and GUI? What is WIMP environment?
39. What is a network? What geographical area do LANs, MANs, WANs cover?
40. What is the difference between peer-to-peer and client-server architecture?
41. What do wired and wireless networks use to send data?
42. What is a network topology? How many topologies are there?
43. How are nodes connected in star and bus networks?
44. How is mesh topology arranged?
45. What is a tree topology?
46. What is OSI model? How many layers does it consist of?
47. What is the session layer responsible for? Which layer ensures that the message is transmitted in a language that the receiving computer can understand?
48. Which layer starts communication between network nodes?
49. Which layer chooses a route for the message to follow?
50. At which layer are packets broken down into frames?